Концепт-документ игры «Code Farm: Симулятор разработки ПО»

Название проекта

Code Farm

Жанр

Гиперказуальная аркада / Idle-симулятор разработки программного обеспечения.

Платформа

Мобильные устройства (iOS, Android).

Целевая аудитория

Широкая аудитория казуальных игроков (18-45+), интересующихся технологиями, программированием и расслабляющим геймплеем с элементами прогрессии и менеджмента.

Краткий сюжет и сеттинг

Игрок становится владельцем виртуальной «фермы» программных проектов — места, где выращивают и развивают фрагменты кода, модули и алгоритмы. Вместо традиционного земледелия здесь «сажают» функции, классы и библиотеки, которые растут и развиваются, превращаясь в полноценные приложения и системы.

Цель — создавать успешные программные продукты, оптимизировать код, запускать проекты и расширять своё портфолио, превращая маленькую студию в крупную IT-компанию.

Геймплей

* **Посадка кода:** Игрок выбирает и «сажает» различные фрагменты кода — функции, классы, библиотеки — которые со временем «растут» и развиваются.
* **Оптимизация:** Отладка, рефакторинг и тестирование кода ускоряют рост проектов и повышают их качество.
* **Сбор урожая:** Запуск готового проекта приносит прибыль, опыт и новые знания.
* **Расширение проектов:** Объединение модулей и создание сложных систем, что позволяет браться за более крупные и прибыльные заказы.
* **Найм AI-ассистентов:** Помощники ускоряют разработку, тестирование и оптимизацию.
* **Обучение:** Изучение новых языков программирования и технологий повышает эффективность работы и открывает новые возможности.

Игровой цикл (Core Loop)

1. Выбрать и посадить фрагменты кода.
2. Оптимизировать и тестировать проекты.
3. Запустить готовый продукт и получить награду.
4. Инвестировать в новые технологии, помощников и обучение.
5. Повторять цикл, развивая всё более сложные проекты.

Системы прогрессии

* **Разблокировка новых языков и технологий:** От классических до современных и экспериментальных.
* **Улучшение AI-ассистентов и инструментов разработки:** Повышение скорости и качества работы.
* **Рост репутации и открытие новых проектов:** Более сложные и прибыльные задачи.
* **Создание крупных программных систем:** Комбинирование множества модулей для создания комплексных решений.

Уникальные торговые предложения (USP)

* **Уникальный сеттинг «фермы кода»:** Инновационный взгляд на idle-симулятор с тематикой программирования.
* **Обучающий элемент:** Игроки знакомятся с основами программирования и разработки ПО в игровой форме.
* **Расслабляющий и медитативный геймплей:** Ритмичное выращивание и оптимизация проектов создают эффект погружения и удовлетворения.
* **Автоматизация с помощью AI-ассистентов:** Позволяет игрокам прогрессировать даже без постоянного контроля.
* **Глубокая система прогрессии:** От простых функций до сложных систем и технологий.

Монетизация

* **Реклама за бонусы:** Ускорение разработки, дополнительные ресурсы, временные улучшения.
* **Внутриигровые покупки:** Эксклюзивные технологии, премиум AI-ассистенты, косметические улучшения студии.
* **Подписка:** Доступ к расширенным функциям, обучающим материалам и эксклюзивному контенту.